

LINHAS PESQUISA E ORIENTAÇÕES EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO:

Prof. Carlos Henrique Odenique Jardim	<ol style="list-style-type: none">1) Arquitetura de software2) Padrões de projeto e de arquitetura3) Análise e projeto de software orientado por objetos4) Testes automatizados de software5) Metodologias ágeis de desenvolvimento de software6) Computação ubíqua7) Hipermedia8) Computação móvel9) Trabalho colaborativo apoiado por computador10) Aprendizado eletrônico
Profa. Galina Borissevitch	<ol style="list-style-type: none">1) Criação e desenvolvimento de um laboratório remoto de ensino em engenharias e em exatas (FAPESP)
Profa. Janaina Cintra Abib	<ol style="list-style-type: none">1. Engenharia de software2. Interface humano-computador3. Qualidade de processo e produto de software
Prof. Dr. Daniel Facciolo Pires	<ol style="list-style-type: none">1) Sistemas Hipermedia2) Informática Biomédica3) Tecnologias Web