

# ÁREA DE CONHECIMENTO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

## Sub-Área - Sistemas de Computação

### Descrição:

Esta sub-área aborda os aspectos de desenvolvimento de software para aplicações que executam na Internet e também de tecnologias Web: por exemplo, a investigação e avaliação de novos métodos, técnicas ou ferramentas de desenvolvimento de software, ou alguma tecnologia chave que suporta web services ou web semântica.

### Linhas de Pesquisa:

1) Trabalho colaborativo apoiado por computador

2) Apredizado eletrônico

3) Criação e desenvolvimento de um laboratório remoto de ensino em engenharias e em exatas

4) Engenharia de software

5) Interface humano-computador

6) Qualidade de processo e produto de software

7) Sistemas Hipermedia

8) Informática Biomédica

9) Tecnologias Web

## Sub-Área - Arquitetura de Sistemas de Computação

### Descrição:

Esta linha de pesquisa compreende o estudo de processos e metodologias para o desenvolvimento de sistemas móveis e ubíquos. O foco dos trabalhos nessa linha é a investigação e uso de tecnologias e métodos de computação móvel e ubíqua para o desenvolvimento de aplicações. Mais especificamente, os temas de pesquisa envolvem metodologias de desenvolvimento para suportar novas aplicações eletrônicas e móveis, concepção de software como serviço e engenharia de sistemas para Web.

### Linhas de Pesquisa:

1) Arquitetura de software

2) Padrões de projeto e de arquitetura

3) Análise e projeto de software orientado por objetos

4) Testes automatizados de software

5) Metodologias ágeis de desenvolvimento de software

6) Computação ubíqua

7) Hipermedia

8) Computação móvel